**北京赛区赛后总结**

北京赛区比赛已经结束。

这次比赛，我们只有第17名，我是觉得有遗憾的。我认为lollypop是有实力在前10名，获得金奖的。分析其中的原因，我觉得有很多。

首先，我感受最深刻的一点就是在赛场上的5小时我们的进程相当混乱，完全没了平常训练时有条不紊的感觉。

一开始，队长在机器上敲test，并且准备好一个tle的代码用于之后策judge时限。但这中间也出现了问题，由于对unix系统不熟悉，敲出了一个奇怪的双引号，总是编译不过，这里有点影响我们的情绪。所以，队长整个test，也弄得比平常久一些，这期间，我读了2个题，zyj也读了2个题。向队长汇报题意之后，队长也一些继续读题。然后，队长读完C，认为是个简单题，交给我写代码，我稍微跟队长check了一下算法就上去敲了。很快的敲完，检查了一下代码就交了，结果返回WA，这时候，我心里是有点急的。队长，让我打印了代码，然后先放下C，让zyj跟我说E的题意以及算法，E也是一个简单题，枚举+最小生成树算法即可。于是，我马上上去敲E，这个时候，由于我之前wa了C，心里还是有些忐忑的。我调整了一下，冷静下来，敲E。敲着敲着，发现自己是在C的读入上出现了问题，马上告诉了队长，然后，队长让我继续写E，然后她继续查我的C的代码。E写出来，没有马上跑出sample，又打印出来，下来查错，队长在机器上查C，没有查出其他的问题，于是就改了输入，交上去还是WA。这边我也查出我E的错误，范了一个低级错误，然后上去改了。顺利过了sample，然后再在机器上查了一遍代码就交上去了。返回Yes。这下，我们就放松了一些，队长在和zyj讨论C还在WA的原因，突然想到了一种特殊情况，于是让我再加上这种情况的判断，就Yes了C。这时候差不多过了2h，zyj在下面也差不多准备好H就上来敲，然后队长让我从F和G选一个题想。我选了F，当时觉得应该是DP题，就沿着这个方向想。然后从最笨的一种铁定TLE的方法，优化到了一个还不错的转移方程，这时候我向队长汇报了我目前的想法，队长也很赞同整个的大方向。在状态转移这里，我向队长提出了可以想O(1)的状态转移，但是当时我还是没有思考得特别清楚，队长保守估计，用线段树也能达到同样的效果，估算了一下时间复杂度应该是边缘上，不会tle。于是我准备之后，就上去敲了F的代码。这期间，zyj敲了H，中间WA了几次，最终在我上去敲F的时候，H刚Yes不久。整个都没有空几min的机时。我上去敲F，敲着敲着，发现线段树那段准备得不够充分，就跟队长讨论了一下子，再继续写的。写完，没有出sample，于是打印出来和队长一起查错。这段时间比较纠结，我和队长一直查F，zyj在一边想另外几个题目。F出了一些错误，改掉之后，过了sample，以及队长出的一些sample，交上去TLE。这时候，我感觉形势严峻起来，好像场上有很多队伍都4题往上了。我跟队长讨论，应该是要改成队列优化，每次都是直接转移状态的，队长又和zyj讨论了F的队列优化，zyj很明确的说应该是要队列优化的，然后列出了情况给我修改代码，我弄了一会过了sample。而且写了gen和原来的线段树的程序对拍，没有错误。再次提交，变成了WA。这时我们翻了一下clarification，想到了爆int的问题，但是答案保证在32位整数，我们就以为是unsigned的问题，不敢开成longlong是因为之前tle，以为时限很紧，能不longlong就不longlong，于是我们把unsigned改好，但是交上去还是WA。这时我们才意识到，之间是有值可以为负数的，显然unsigned是不行，于是又统统改回，想不出其他的问题，队长还是让我统统改成longlong，再次提交这才Yes。我们这时候，觉得有点被耍的感觉。但还是要镇定下来，继续做题。这时候时间只剩下50+min，我们后面有支复旦的女队跟我们一样，都是四题，但是我们觉得自己的罚时相当多，下定决心一定要再Y一题才行，于是我和zyj提议放下了其他的题目。全力想一道全场很多队伍Yes的G，G给我们的感觉就是个排序+贪心的题目。只是我们想出来按照各种关键值排序，再扫描都有反例，突然，队长灵光一闪，想出按照一种新的关键值排序，zyj马上认为这个是可行的，立马想出大致的扫描方法，我自告奋勇先上去把输入输出敲了，然后zyj马上过来给我说算法，我们两个配合把代码敲出来了，瞬间除了sample。很激动，马上提交。当时还剩25min。返回结果是WA，于是队长和我开始出反例，zyj开始检查算法和一些细节问题。然后，其中通过一些修修改改，提交了几次，都是返回的WA。这是剩下不到10min，队长举出一个很强大的反例，zyj和我恍然大悟，于是我和zyj赶紧修改代码，又提交了一次，还剩下6min左右。返回结果还是WA，这时候，队长和zyj的目光都锁定在了一个取上整还是取下整的位置，这时候我感觉应该是取下整的，由于时间很紧，便自行修改还没有跟队长交流，就擅自提交了一次。正当队长和zyj去定应该是取下整的时候，返回了结果Yes！这下，我们很激动的，再最后不到2min的时候惊险的把G过掉了。这是我们的第5题。随后，比赛就结束了。

回顾这整个过程，我发现很多我平常训练都不会犯的低级错误，都在场上犯了。自己在熟悉一个新的编程环境上也不够迅速，在unix系统下，好多快捷键不存在，这就影响了我自己的写程序的连续性，我感觉或多或少也影响了自己写程序的准确性。这样子就拖慢了整个队伍的进程。在赛场，还是不够冷静，程序提交后没有Yes就会紧张忐忑。在选取题目算法的时候太过保守，就F来说，如果我能坚持不去写线段树，而是直接再多一些思考把队列优化弄出来，这样我们不会花那么多时间在F上，足够留下一个题的时间。还有我的准备功夫还是不够好。平时在训练时，如果队长让我准备好了再上，我总是在准备时就会问自己是不是每一步都准备好了，再去敲题。但是，在真正的场上，我却过于心急，准备上就出现了漏洞，也让F弄了比较久的时间才跑出sample。我们一致认为，赛前就熟悉好，比赛环境是相当有必要的，不能单靠一场热身赛，这样会比较吃亏。

当然，最后lollypop一直存在的问题——算法性不强，也是很明显的。不然我们的F和G不会弄了那么久才出来。我们的进程就不会这么慢而且混乱。这些都是一环扣一环的。

这场真正的比赛，让我们lollypop积累了很多经验，发现了很多不足的地方。我觉得我们虽然没有能够拿到一个很好的成绩，但是收获了很多，这足以让我们了解自身的缺陷，有了一个更大的提升空间。为之后吉隆坡赛区的比赛，做了一个很好的铺垫。接下来我们又有了新的挑战，我们要继续努力！